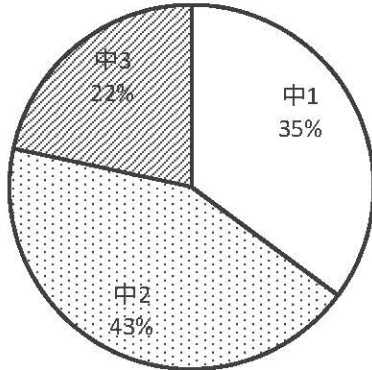


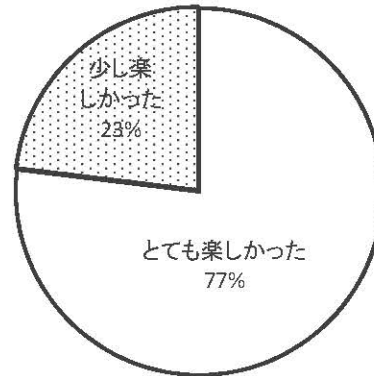
# 中学生プログラミング教室 アンケート(子ども)集計結果

(n=39)

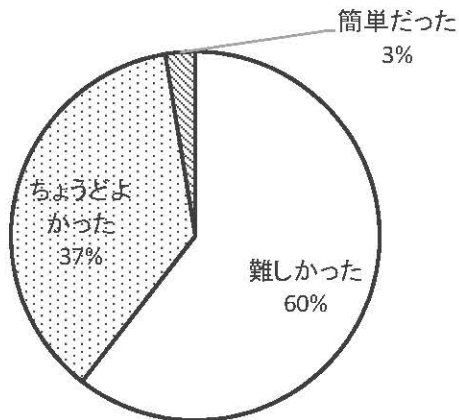
◆学年(n=37)



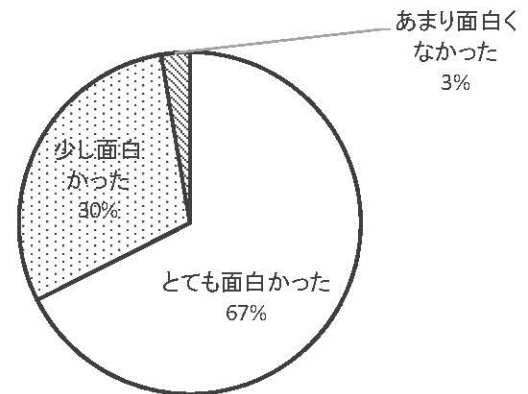
◆楽しかったですか？(n=39)



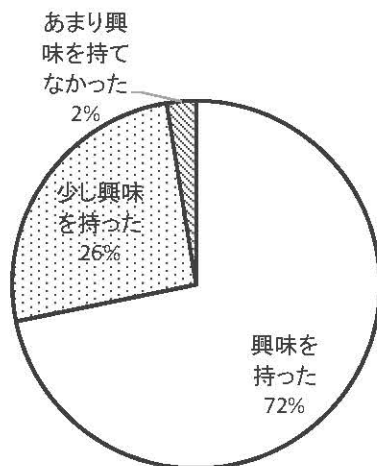
◆難しかったですか？(n=38)



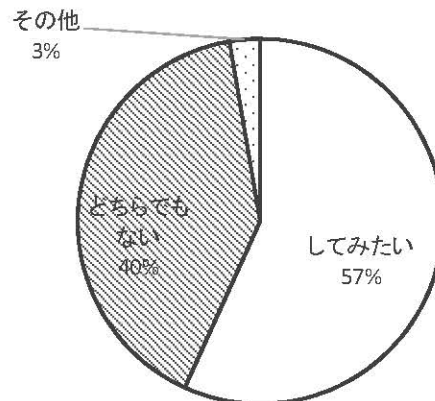
◆研究室訪問は面白かったですか？(n=37)



◆プログラミングに興味を持ちましたか？(n=39)



◆将来、プログラミングやものづくりに関係する仕事をしてみたいですか？(n=37)



◆講座の中で、心に残ったことや特に楽しかったことがあれば書いてください。(抜粋)

自分でプログラムしたものができて、うれしかったです。  
プログラミングは難しいけど楽しい。  
1文字間違えて、すごいエラーが出てきた。  
エラーが出た際に、何が問題なのかを探るのが楽しかった。  
じゃんけんゲーム。自分で簡単なゲームを作れたことが楽しかった。  
自分で書いたものをAIが認識してくれること。  
実際に学習させるプログラムを書けたこと。  
手書き文字の識別が面白かったです。  
絵がなくてもゲームが作れるということに気づきました。  
大学は色々なことをしていることがよく分かった。  
研究室訪問の時の話が面白かった。  
研究室訪問での細胞研究の話。

◆今回の講座について感想を自由に書いてください。(抜粋)

初心者にとっては難しいと思うけど、経験者にとっては面白い。  
よく分かってとても楽しかった。解説もわかりやすく、とてもよかった。  
基本の内容から他の講座にはないような深いところまで教えてもらえるところがとてもよかった。  
基本的なことから高度なことまで色々学べてよかったです。  
最初理解するのに時間がかかった。しかし、とても丁寧に説明していただき、最後はプログラミングがとても楽しくなった。  
思ったよりも難しかったけど楽しかったです。自宅でもやってみます。  
説明文が難しかったし、先生の説明も速かったし、めっちゃくちゃ難しかったです。  
自分が何を入力しているのか全く分からなかった。自分の打った何が作用してどうなるのか知りたかった。  
前まではプログラミングにあまり興味がなかったけれど、この講座で少し興味が湧きました。  
意味を理解するのは難しかったけど、ナンプレが楽しかった。  
今までのプログラミング講座の中で一番楽しかったです。  
画面上で物を動かしてみたかった。  
パソコンの使い方や研究室についてよく分かった。講座も楽しかった。  
将来のことにとても役立つことで、とても楽しかった。  
座り続けて、とても疲れた。

◆今後、作ってみたいものや、やってみたいことがあれば書いてください。(抜粋)

ゲームなどをプログラミングで作ってみたいです。  
自然言語の理解  
JAVAを学びたい。  
物理演算ソフトと合わせてみたいです。  
まずこのプログラムをアルファベットも読み取れるように改良したり、もっと繋げていきたい。  
とても便利なアプリケーション  
みんなアプリを作りあう。  
まずタイピングを頑張りたいです。  
ロボットを作りたい。  
レゴマインドストームEV3